**Bilan de TD2**

1. Création d’énumération

ex : enum Couleur {Pique, Coeur, Carreau, Trèfle};

donc le variable de couleur est de type Couleur.

1. Création d’un tableau
   1. définir la taille

ex : this.paquet = new Carte[Couleur.values( ).length \* Valeur.values( ).length];

Pour obtenir les valeur dans l’énumération, il faut utiliser la méthode values( )

La méthode length permet de savoir la taiille d’un tableau.

2.3. Mettre des éléments dans le tableau

ex : int ii = 0;

for ( Couleur c : Couleur.values( )){

for(Valeur v : Valeur.values( )){

this.paquets[ii] = new Carte(c,v);

}

}